

# 未来を切り拓く130科目

## 1年次

## 2年次

## 3年次

数学基礎科目

情報基礎科目

工学共通科目

サイエンスコース科目  
コンピュータサイエンスコース

サイエンスコース科目  
AI・データサイエンスコース

メディアコース科目  
デジタルゲーム・メディアコース

AIロボティクスコース科目

メカトロニクスコース科目

情報理工共通科目

- 基礎数学Ⅰ
- 基礎数学Ⅱ
- 基礎解析Ⅰ

- 情報理工学概論
- 電子計算機概論
- 情報リテラシー
- 情報処理入門
- プログラミング基礎
- インターネット入門

- ものづくり体験演習
- 物理学Ⅰ
- 物理学Ⅱ
- 加工学

数理ユニット

情報セキュリティユニット

コンピュータシステムユニット

AIユニット

データサイエンスユニット

デジタルゲームユニット

メディアユニット

ロボティクスユニット

知的システムユニット

メカトロニクスユニット

人間工学ユニバーサルデザインユニット

ロボット工学概論

- 基礎解析Ⅱ
- 線形代数Ⅰ
- 線形代数Ⅱ
- 解析Ⅰ

- 情報システム概論
- ゲームシステム概論
- 応用プログラミングⅠ
- 応用プログラミングⅡ
- 情報と職業
- 情報関連法学
- アルゴリズム入門

- 力学Ⅰ
- 力学Ⅱ
- 電磁気学

力学Ⅰ

力学Ⅱ

電磁気学

WebプログラミングⅠ

WebプログラミングⅡ

データベース

AIプログラミングⅠ

AIプログラミングⅡ

ゲームプログラミングⅠ

ゲームプログラミングⅡ

映像制作技術論

統計

メカトロニクス概論

人間工学Ⅰ

- 応用数学Ⅰ
- 応用数学Ⅱ

- アルゴリズムⅠ
- データ構造Ⅰ

- 材料力学Ⅰ
- 流体力学
- 熱力学
- 機械加工実習
- 機械製図Ⅰ

- 解析演習Ⅰ
- 解析演習Ⅱ
- 確率

情報セキュリティ

情報セキュリティ

WebプログラミングⅠ

WebプログラミングⅡ

データベース

AIプログラミングⅠ

AIプログラミングⅡ

ゲームプログラミングⅠ

ゲームプログラミングⅡ

映像制作技術論

統計

メカトロニクス概論

人間工学Ⅰ

- 論理・集合と写像

- アルゴリズムⅡ
- データ構造Ⅱ

- ロボット知能化演習
- 材料力学Ⅱ
- 機械力学
- 制御工学
- 機械製図Ⅱ

- 数値解析
- 解析Ⅱ
- 代数Ⅰ
- 代数Ⅱ
- 微分幾何

コンピュータネットワーク

情報理論

AIの数理

データ解析プログラミング

データサイエンス

ゲームシステム設計

音とコンピュータ

ロボット運動学

知的情報処理

センサ工学

人間工学Ⅱ

- 離散数学Ⅰ
- 代数演習Ⅰ
- 代数演習Ⅱ

- 暗号理論
- ネットワーク技術論
- ネットワークセキュリティ

- ロボット創造工学Ⅰ
- 工学共通実験Ⅰ

- 離散数学Ⅱ
- 位相幾何

セキュリティ運用

システムセキュリティ

情報社会論

Webシステム開発

自然言語処理

数理統計

データ分析システム開発

ゲームグラフィックス

ゲームメカニクス

コンピュータビジョン

メディアリテラシー

ロボットダイナミクス

制御システム工学

ロボットビジョン

知的システムの数理

デジタル電子回路

ユニバーサルデザイン

材料工学

生活支援工学

専門英語Ⅰ

プロジェクト科目Ⅰ

- ロボット創造工学Ⅱ
- 工学共通実験Ⅱ

- 離散数学Ⅱ
- 位相幾何

セキュリティ運用

システムセキュリティ

情報社会論

Webシステム開発

機械学習

機械学習システム開発

データ分析法

応用データサイエンス

ゲーム制作論

ゲーミフィケーション

コンピュータグラフィックス演習

マスメディア制作論

ロボット制御工学

バーチャルリアリティ

ロボット制御プログラミング

知的制御システム論

アクチュエータ機構学

組込みシステムプログラミング

専門英語Ⅱ

プロジェクト科目Ⅱ